



Team Matchplay Meisterschaft 2024

Liebe Mitglieder des Golfclubs Fricktal

Auch dieses Jahr werden wir wieder die Team Matchplay Meisterschaften austragen und möchten alle Mitglieder einladen, daran Teil zu nehmen.

Beim Team-Matchplay spielen jeweils Zweiertteams, welche sich gemeinsam anmelden, im Matchplay gegen einander. Das Tableau wird Halbiert in Höhere und Tiefere (Team HCP).

Wann: **Start ab Mitte April**

Endtermine für die einzelnen Runden werden nach der Erstellung des MatchplayTableaus bekannt gegeben, die einzelnen Paarungen sind für die Festlegung der Spieltermine selber verantwortlich.

Spielform

Bestball Aggregat Lochspiel über 18-Loch, ¾ Vorgabe Stableford

Jeder Spieler spielt seinen Golfball vom Abschlag bis ins Loch. Bei diesem Vierer wird je ein Punkt für den Bestball und für das bessere Team- Aggregat, Also 1 Punkt für das Beste Netto-Score bei gleichen Scores keinen Punkt, und 1 Punkt für besserer Score Summe beider Spieler, verteilt.

(Mehr Infos und Details ,Reglement Matchplay-Meisterschaft 2024)

Resultatmeldungen sind ausschliesslich per Mail an:

matchplay@golf-fricktal.ch zu senden

Teilnehmerzahl:

Um ein Matchplay Tableau zu erstellen, benötigen wir mindestens 8 Teams (daraus ergeben sich 2 Runden und ein Finale) oder 16 Teams (3 Runden und ein Finale). Nach Ablauf der Anmeldefrist, werden die Partien der ersten Runde ausgelost.

Anmeldung:

bis spätestens am Mittwoch, 27. März 2024 Online unter

<https://www.golf-fricktal.ch/buchung/turniere>

Mit der Anmeldung und Teilnahme am Wettbewerb Matchplay 2024 ist man mit der „Veröffentlichung“ der Personendaten im Mitgliederbereich einverstanden. Daten der Teilnehmenden Personen werden im Mitgliederbereich abgelegt, zwecks Terminplanung (Name, Vorname, Mail, Mobile)

Die **Auslosung** des Matchplay-Tableau ist am **Montag, 1. April 2024**, danach wird das Tableau online unter Matchplay publiziert.

Der Vorstand freut sich auf einen spannenden und sportlichen Wettkampf.

Golfclub Fricktal

Heiko Sutter
Captain

Martin Wyss
President